

Bonjour,

Je viens de terminer de tracer quatre nouveaux circuits au lieu dit « les cent marches » dans le massif de La Padôle.

A l'origine, il n'existait qu'un circuit enfants quasiment disparu que j'ai repris en le modifiant. Il ne compte plus maintenant que 24 numéros. Parallèlement, j'ai ajouté à ce blanc qui s'adresse à des 9/12 ans un circuit plus facile, de couleur « caramel », de 21 numéros.

Pour les adultes, j'ai tracé un jaune de 26 numéros très homogène dans le deuxième degré convenant parfaitement à l'initiation.

Le orange, de niveau AD+, mélange des passages courts mais techniques avec des voies d'ampleur sur un rocher grenu très adhérent comme toujours dans ce massif. 24 numéros.

A cela il faut ajouter quelques voies hors circuit de niveau 5.

Rien de difficile donc, mais un site agréable pour les familles, parmi des pins majestueux et des bruyères colorées, parfois hélas dérangé par le passage de motards « verts » !

Accès de Paris : A6 sortie Auvernaux, D.948 sur 10 kms en direction de Milly, tourner à droite direction La Ferté Allais après « le Saut du Postillon ». Prendre le premier chemin oblique à droite, face à une aire à betteraves et stationner après 200m, à la lisière, sur l'acqueduc enterré à cet endroit mais visible. Les départs se trouvent à une trentaine de mètres au-dessus des deux bâtiments ruinés, un peu plus à droite pour l'orange qui débute sur un gros bloc visible de l'autre côté du chemin sableux.

Pascal Etienne

Les Cent Marches

Circuit caramel enfants E, 6/9 ans, 21 numéros

Circuit blanc enfants E+, 9/12 ans, 24 numéros

Circuit jaune PD, homogène dans le 2^{ème} degré, 26 numéros :

- 1 petit mur, réta
- 2 dalle
- 3 dalle haute, fin facile
- 4 mur, vire, ressaut
- 5 oppos raides puis dalle inclinée
- 6 courte trav et réta
- 7 mini mur
- 8 dalle
- 9 dalle et inversée
- 10 angle à tourner en oppo
- 11 dalle
- 12 fissure fine
- 13 réta
- 14 mur/arête
- 15 réta
- 16 mur
- 17 arête et adhérence
- 18 oppos pieds à plat
- 19 tour de bloc
- 20 fissure
- 21 mouvement tournant
- 22 coincé de pied
- 23 oppo
- 24 pied-mains
- 25 arête déversante
- 26 rampe

Circuit orange AD+:

1	angle	2+	
2	angle dalleux	3-	
3	♥écailles en oppo, haut	4-	
4	♥deux bombés, haut	4	
5	râteau, sortie à gauche	3-	
6	♥diagonale	3+	
7	mur s'inclinant	3+	
8	traversée g/d	4	
9	plats	3	
10	♥léger dévers	3-	
11	trav g/d	4	var. départ 2m à gauche 4+
12	fissure et réta tournant	4-	variante : rester à g de l'arête
13	mur	3	
14	réta	3	
15	♥arête	3	(descente par la voie ou saut)
16	♥dévers	3+	
17	applats	3	
18	trav g/d	4	
19	arête au piton	3	
20	mur	4+	
21	fissure fine	3+	
22	petit dévers, réta	3	
23	dalle	3	
24	♥angle par la droite	4	

Hors circuit

♥A d du 3 or	5-	morpho
A g du 9 or	5	
Surplomb à d du 10 jaune		
Bloc au-dessus du 10 jaune	4+	
♥Bilboquet sud (bloc 19 jaune)	5	morpho
♥Surplomb du bilbo (g 19 jaune)	4+	
Angle/dalle à g du 19 or	5	
Surplomb à g du 22 or	4	fragile !